

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SUSU BALITA PADA TOKO HAPPY KIDS

ABSTRAK

Denny Septian , Herlina Trisnawati

Sistem informasi penjualan Toko Happy Kids saat ini masih menggunakan sistem manual. Hal tersebut menjadi permasalahan pokok sehingga terjadi kesalahan terutama dalam aktivitas kerja seperti pencatatan data penghitungan dan pengecekan barang dan tidak adanya laporan yang rutin dibuat.. sistem manual juga menyebabkan proses transaksi penjualan tidak praktis dan efisien. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka dibutuhkan suatu sistem baru untuk dapat mengganti sistem yang dipakai saat ini yaitu mengubah sistem manual menjadi sistem komputerisasi. Perancangan dan pembuatan sistem informasi penjualan yang baru membuat suatu program aplikasi menggunakan visual basic 6.0 dan microsoft access untuk databasanya. Hal lain yang juga perlu dilakukan dalam merancang sistem baru adalah merancang data flow diagram(DFD) dan entity relationship diagram (ERD). Hasil dari pembuatan program ini mengotomatisasi pendataan dalam proses penjualan yang pada sistem yang lama masih menggunakan pendataa manual. Aplikasi ini dapat menghasilkan laporan yang diantaranya adalah laporan penjualan dan laporan stok barang. Tujuan dari aplikasi ini adalah meningkatkan efektifitas dan efisiensi toko.

Kata Kunci : Penjualan, Stok barang

PENDAHULUAN

Dalam perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini, dimana kebutuhan akan tenaga-tenaga profesional akan semakin diperlukan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Tidak lepas dari perkembangan teknologi

tersebut maka dibutuhkan sarana pendukung yang sempurna yaitu komputer. Komputer adalah salah satu sarana terpenting bagi perusahaan, organisasi, ataupun pelaku bisnis lainnya dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan

tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu yang tersisa dengan kegiatan-kegiatan yang lain.

Dengan di sediakannya berbagai fasilitas yang dimiliki oleh komputer, maka tidak diragukan lagi bahwa setiap pimpinan menginginkan perusahaannya dilengkapi dengan komputer beserta program aplikasi yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan tersebut. Program aplikasi ini akan semakin mempermudah dan mempercepat kinerja perusahaan dalam proses transaksi usaha sehari-hari.

Toko Happy Kids di Cibinong adalah sebuah toko yang bergerak di bidang penjualan susu khusus bayi, dimana proses transaksi antara konsumen dan kasir masih dilakukan dengan manual begitu juga dengan pencatatan keluar masuknya barang.

Dengan pengelolaan data yang cukup besar, kurang tepat jika semua masih dilakukan secara manual, karena akan membutuhkan tempat penyimpanan yang besar, waktu yang lama, dan keamanan data yang tidak terjamin, dengan kondisi seperti ini akan membuat transaksi penjualan dan untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat, akurat dan handal untuk pengambilan keputusan.

Dalam rangka meningkatkan pelayanan kepada konsumen dan juga untuk menyediakan data yang cepat dan tepat untuk pihak Toko Happy Kids diperlukan sebuah sistem informasi yang berbasis komputer, dimana sistem yang akan dibangun harus merupakan satu kesatuan yang terstruktur dan saling berrelasi antara satu dengan lainnya. Dengan adanya sistem informasi ini maka kualitas dari sistem pelaporan

menjadi sangat penting dan mudah dalam pembuatannya.

LANDASAN TEORI

Definisi Sistem

Sistem informasi adalah sebuah sistem manusia/mesin yang terpadu (*integrated*) untuk menyajikan informasi guna mendukung fungsi operasi, manajemen, dan pengambilan keputusan dalam sebuah organisasi. Sistem ini menggunakan perangkat keras (*hardware*) komputer, prosedur pedoman, model manajemen dan keputusan, dan sebuah basis data.

Pengertian Informasi

Informasi menurut Courtney adalah data yang memiliki guna sedangkan data adalah definisi sederhana seperti nomor, kata, nama, simbol lain dan dapat disimpan dalam sistem komputer. (Courtney, J.F, Jr and Paradise, David, G.B, 1988).

Menurut Davis informasi adalah c yang telah memiliki arti berguna bagi pemakai.

Definisi Sistem Penjualan

Menjual adalah ilmu dan seni untuk mempengaruhi pribadi yang dilakukan oleh penjual untuk mengajak orang lain agar bersedia membeli barang dan jasa yang ditawarkan”.

Sedangkan menurut Philip Kotler konsep penjualan adalah meyakini bahwa para konsumen dan perusahaan bisnis, tidak akan secara teratur membeli cukup banyak produk-produk yang ditawarkan oleh organisasi tertentu.

Perancangan Sistem

Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan diagram yang sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem

yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan (contoh *harddisk, diskette*). Diagram arus data merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur dan dapat mengembangkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas serta merupakan dokumentasi dari sistem yang baik.

Konsep Basis Data

Suatu sistem manajemen basis data berisi suatu koleksi data yang saling berelasi dan satu set program untuk mengakses dan memanipulasi data tersebut. Jadi sistem manajemen basis data terdiri dari basis data dan set program pengelola untuk

menambah data, menghapus data, mengambil data dan membaca data.

Manajemen data melibatkan pendefinisian struktur penyimpanan informasi, penyediaan mekanisme pengolahan dan pemanfaatan informasi, pengaksesan oleh orang yang tidak berwenang.

Tujuan dari database, yaitu :

1. Menghindari duplikasi
2. Memudahkan akses data
3. Meningkatkan keamanan

Entity Relational Diagram

ERD adalah sebuah model data yang menggunakan beberapa notasi menggambarkan data dalam hal entitas dan relasi yang digambarkan oleh data tersebut. (Tantra, 2010 : 20).

Normalisasi

Proses normalisasi mempunyai pengelompokkan data elemen menjadi tabel-tabel yang menunjukkan entitas dan relasinya. Proses normalisasi selalu diuji pada beberapa kondisi, yaitu kemungkinan ada kesulitan pada saat menambah, menghapus, mengubah, membaca pada suatu *database*. Bila ada kesulitan pada pengujian tersebut relasi dapat dipecahkan pada beberapa tabel lagi atau dengan kata lain perancangan belumlah mendapatkan *database* optimal.

Visual Basic 6.0

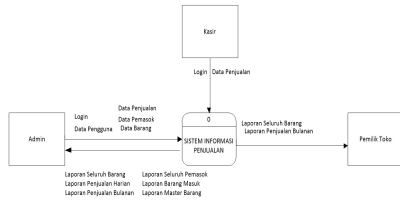
Visual Basic 6.0 merupakan sebuah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi *Windows* yang berbasis *GUI* (*Graphical User Interface*), atau program yang memungkinkan pemakai (*user*) berkomunikasi

dengan menggunakan modus grafik atau gambar.

PERANCANGAN SISTEM

Data Flow Diagram (DFD) Usulan

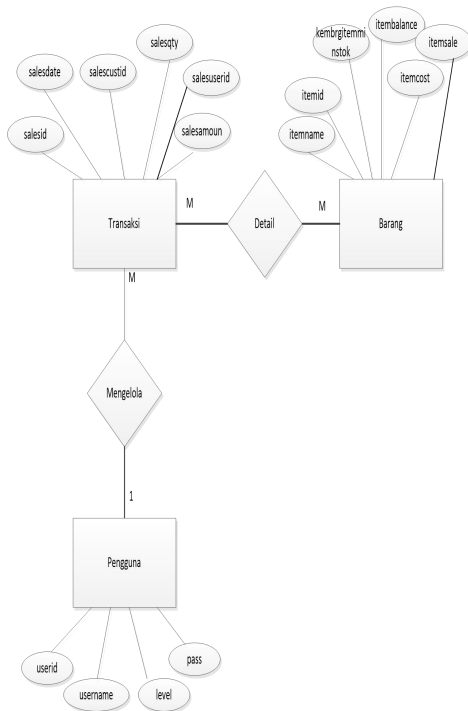
Diagram konteks menjelaskan terminator Kasir memberi input dalam bentuk form transaksi penjualan barang ke Sistem Informasi Penjualan. Sistem Informasi Penjualan mengolah data dan memberi output berupa nota pembayaran. Terminator Keuangan akan memberi input barang masuk di dalam bentuk form, Sistem Informasi Penjualan akan mengolah data dengan memasukkan kedalam database master barang. Sistem Informasi Penjualan akan memberikan output laporan master barang, laporan stok barang, laporan penjualan harian dan bulanan, laporan pemasok, laporan barang masuk



Gambar Diagram Konteks

Entity-Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah sebuah alat yang menunjukkan hubungan antara entitas dalam suatu sistem. Gambar ERD akan digambarkan sebagai berikut :



Gambar ERD

Perancangan Interface

Tahap awal masuk ke dalam sistem adalah kita harus mempunyai hak akses untuk masuk ke dalam sistem, dengan kata lain kita terdaftar sebagai pengguna. Form Login merupakan pintu gerbang masuk ke dalam sistem. Berikut adalah tampilannya :



Gambar Tampilan Login

Perancangan Masukan

Masukan (*input*) merupakan tahap awal dari suatu aplikasi program. Biasanya pemasukan data digunakan formulir untuk diisi. Agar informasi dan pengisian dapat dilakukan dengan mudah, dibutuhkan perancangan bentuk

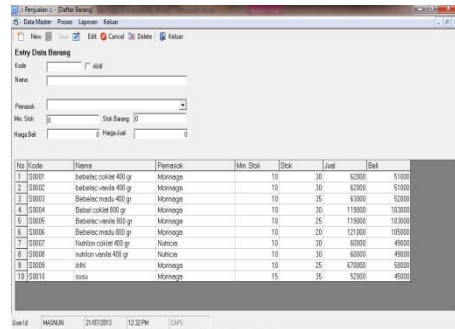
(form) masukan yang sesuai dengan kebutuhan program. Adapun perencanaan rancangan masukan yang dibuat untuk Sistem Informasi Penjualan pada Toko Happy Kids adalah sebagai berikut:

Rancangan Masukan Data Pengguna

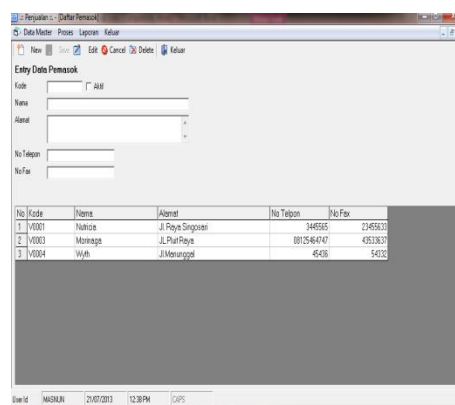
Rancangan masukan pengguna berfungsi untuk memproses dan merekam data pengguna ke dalam tabel **Pengguna**.

Rancangan Masukan Data Master Barang dan Masukan Data Pemasok

Rancangan masukan data master barang berfungsi untuk merekam data barang baru ke dalam tabel **Barang**.



Gambar Tampilan Input Barang



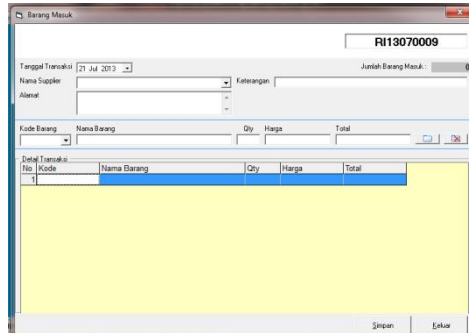
Gambar Tampilan Input Pemasok

Rancangan masukan pemasok berfungsi untuk memproses dan merekam data pemasok ke dalam tabel **Pemasok**.

Rancangan Masukan Data Barang Masuk dan Masukan Data Penjualan

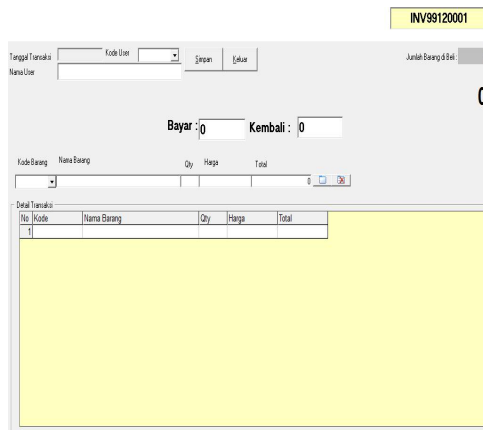
Rancangan masukan data barang masuk berfungsi untuk memproses dan merekam data

barang yang baru dibeli ke dalam table **barang**.



Gambar Tampilan Input Barang Masuk

Rancangan masukan data penjualan berfungsi untuk memproses dan merekam data penjualan ke dalam table **penjualan**.



Gambar tabel transaksi

Perancangan Keluaran

Rancangan keluaran adalah informasi yang dihasilkan oleh proses pengolahan data. Dimana proses dilakukan secara otomatis oleh komputer, sedangkan data Gambar Tampilan Input Transaksi

Rancangan keluaran dari Sistem Informasi Penjualan pada Toko Happy Kids adalah sebagai berikut:

Berikut adalah rancangan laporan yang dihasilkan dari pengolahan data yang dimasukkan lewat *interface* masukan di atas

Perancangan Laporan Seluruh

Pemasok

Perancangan Laporan Seluruh Pemasok akan digunakan untuk menampilkan informasi pemasok secara keseluruhan. Berikut tampilannya:

LAPORAN PEMASOK

Kode	Nama Pemasok	Alamat	No Telephone	No Fax
V0001	Nutricia	Jl. Raya Singosari	3445585	23455833
V0003	Mornaga	JL. Pilih Raya	08125484747	43533837
V0004	Wyth	Jl.Manunggal	45438	54332

Gambar Laporan Pemasok

Perancangan Laporan master Barang

Perancangan Laporan Master Barang akan digunakan untuk menampilkan informasi data master barang. Berikut tampilannya:

LAPORAN MASTER BARANG

Kode Barang	Nama Barang	Pemasok	Harga Jual	Harga Beli
S0007	Nutrien coklat 400 gr	Nutricia	60000.000	49000.000
S0008	nutrien vanilla 400 gr	Nutricia	60000.000	49000.000
S0001	bebekac coklat 400 gr	Mornaga	62000.000	51000.000
S0002	bebekac vanilla 400 gr	Mornaga	62000.000	51000.000
S0003	Bebekac madu 400 gr	Mornaga	63000.000	52000.000
S0004	Bebekac coklat 800 gr	Mornaga	119000.000	103000.000
S0005	Bebekac vanilla 800 gr	Mornaga	119000.000	103000.000
S0006	Bebekac madu 800 gr	Mornaga	121000.000	105000.000
S0009	ihhi	Mornaga	670000.000	580000.000
S0010	susu	Mornaga	52000.000	45000.000
S0011	Nan coklat 400 gr	Mornaga	63000.000	550000.000

Gambar Laporan Mater Barang

Perancangan Laporan Stok

Barang

Perancangan Laporan Seluruh Barang akan digunakan untuk menampilkan informasi barang secara keseluruhan. Berikut tampilannya:

LAPORAN STOK BARANG

Kode Barang	Nama Barang	Stok awal	Masuk	Stok keluar	Stok Akhir
S0001	bebekac coklat 400 gr	30	10.000	4.000	36.000
S0002	bebekac vanilla 400 gr	30	.000	6.000	24.000
S0003	Bebekac madu 400 gr	35	.000	16.000	29.000
S0004	Bebekac coklat 800 gr	30	11.000	14.000	27.000
S0005	Bebekac vanilla 800 gr	25	35.000	18.000	42.000
S0006	Bebekac madu 800 gr	20	40.000	16.000	44.000
S0007	Nutrien coklat 400 gr	30	15.000	12.000	33.000
S0008	nutrien vanilla 400 gr	30	25.000	7.000	48.000
S0009	ihhi	25	30.000	.000	55.000
S0010	susu	35	50.000	5.000	80.000
S0011	Nan coklat 400 gr	35	.000	.000	35.000
Jumlah Stok					457

Gambar Laporan Stok Barang

Perancangan Laporan Penjualan Harian

Perancangan Laporan Penjualan Harian akan digunakan untuk menampilkan informasi penjualan harian. Berikut tampilannya:

No Faktur	Tgl Penjualan	Kode Barang	Nama Barang	Jml	Harga	Total
INV1307040	30-July-2013	S0004	Bebecok coklat 800 gr	2	119.000	238.000
INV1307040	30-July-2013	S0008	nutrilon vanila 400 gr	1	60.000	60.000
INV1307041	30-July-2013	S0007	Nutrilon coklat 400 gr	1	60.000	60.000
Total Qty				4	Total Penjualan	358.000

Gambar Laporan Penjualan Harian

Perancangan Laporan Penjualan

Bulanan

Perancangan Laporan Penjualan Bulanan akan digunakan untuk menampilkan informasi penjualan bulanan. Berikut tampilannya:

No Faktur	Tgl Penjualan	Kode Barang	Nama Barang	Jml	Harga	Total
INV1307040	30-July-2013	S0004	Bebecok coklat 800 gr	2	119.000	238.000
INV1307040	30-July-2013	S0008	nutrilon vanila 400 gr	1	60.000	60.000
INV1307041	30-July-2013	S0007	Nutrilon coklat 400 gr	1	60.000	60.000
INV1307024	01-July-2013	S0002	bebecok vanila 400 gr	1	62.000	62.000
INV1307025	01-July-2013	S0006	Bebecok madu 800 gr	1	121.000	121.000
INV1307026	01-July-2013	S0006	Bebecok madu 800 gr	1	121.000	121.000
INV1307027	01-July-2013	S0004	Bebecok coklat 800 gr	1	119.000	119.000
INV1307027	01-July-2013	S0001	bebecok coklat 400 gr	1	62.000	62.000
INV1307028	01-July-2013	S0003	Bebecok madu 400 gr	1	63.000	63.000
INV1307029	01-July-2013	S0006	Bebecok madu 800 gr	1	121.000	121.000
INV1307030	01-July-2013	S0003	Bebecok madu 400 gr	1	63.000	63.000
INV1307030	01-July-2013	S0006	Bebecok madu 800 gr	1	121.000	121.000
INV1307031	01-July-2013	S0003	Bebecok madu 400 gr	2	63.000	126.000
INV1307032	01-July-2013	S0005	Bebecok vanila 800 gr	1	119.000	119.000

Gambar Laporan Penjualan Bulanan

Perancangan Laporan Barang

Masuk

Perancangan Laporan Barang Masuk akan digunakan untuk menampilkan informasi barang yang masuk. Berikut tampilannya:

Bukti Penerimaan	Tgl Penerimaan	Kode Barang	Nama Barang	Jml	Harga	Total
R01307001	07-July-2013	S0005	Bebecok vanila 800 gr	10	103.000	1.030.000
R01307002	07-July-2013	S0008	nutrilon vanila 400 gr	10	49.000	490.000
R01307002	07-July-2013	S0004	Bebecok coklat 800 gr	10	103.000	1.030.000
R01307003	28-July-2013	S0009	ihli	15	58.000	870.000
R01307004	28-July-2013	S0004	Bebecok coklat 800 gr	1	103.000	103.000
R01307005	28-July-2013	S0007	Nutrilon coklat 400 gr	15	49.000	735.000
R01307006	21-July-2013	S0010	susu	10	45.000	450.000
R01307007	21-July-2013	S0001	bebecok coklat 400 gr	10	51.000	510.000
R01307008	21-July-2013	S0010	susu	25	45.000	1.125.000
R01307009	25-July-2013	S0005	Bebecok vanila 800 gr	10	103.000	1.030.000
R01307009	25-July-2013	S0006	Bebecok madu 800 gr	10	105.000	1.050.000
R01307010	30-July-2013	S0009	ihli	15	58.000	870.000
R01307010	30-July-2013	S0006	Bebecok madu 800 gr	15	105.000	1.575.000
R01307011	30-July-2013	S0010	susu	15	45.000	675.000
Total Qty				171	Total	11.543.000

Gambar Laporan Barang Masuk

Kesimpulan

Dari berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam laporan ini, maka dapat disimpulkan berbagai hal sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi penjualan ini, pihak Toko Happy

- Kids akan lebih efisien dalam menggunakan waktu untuk mengelola proses transaksi dan penyimpanan data.
2. Dengan adanya sistem informasi penjualang baru ini, pihak Toko Happy Kids bisa mendapatkan informasi yang lebih akurat karena sudah menggunakan sistem yang terkomputerisasi dalam pengelolaan datanya.
 3. Sistem informasi penjualan ini juga dapat membantu dalam proses transaksi dan pembukuan agar lebih terstruktur, dan lancar serta meningkatkan kualitas pelayanan bagi para pelanggan atau konsumen.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, *Aplikasi Database & Srystal Report Pada Visual Basic 6.0*. Penerbit Andi Offset. Yogyakarta, 2003.
- Davis, Gordon B. 1992 . *Sistem Informasi Manajemen Bagian*

II. PT. Pustaka Binaman Pressindo. Jakarta.

Jogiyanto, HM. *Analisa & Disain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisni*. Penerbit Andi, Yogyakarta, 2001.

<http://id.wikipedia.org>

Kristanto, Hariyanto. *Konsep dan Perancangan Database*. Andi Offset. Yogyakarta, 1993

Kurniadi, Adi, *Pemrograman Microsoft Viaual Basic 6.0*. Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta, 2000.

Leman. *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Elex Media Kompetindo. Jakarta, 1993.

Philip Kotler. *Manajemen Pemasaran*. Penerbit Prenhallindo, Jakarta, 1997.

Uus Rumawan. *Konsep dan Implementasi Visual Basic latihan pemrograman untuk tugas akhir*. Penerbit PT Elexmedia Komputindo, Jakarta, 2007.

Waljianto. *Sistem Basis Data- Analisa dan Pemodelan Data*. Penerbit Graha Ilmu, Jakarta, 2003.

Yuniar, Supardi. *Microsoft Visual Data Basic 6.0 Untuk Segala Tingkat*. Penerbit . Penerbit Elex Media Komputindo, Jakarta, 2006.

Warren et all, *Pengantar Akuntansi*.
Penerbit Salemba, Jakata, 2010.

www.ilmukomputer.com

